



23e ÉDITION – TOURNOI ESTIVAL EXPRESS SAINT-LAURENT BASKETBALL

RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX ET SPÉCIFIQUES

25 AU 28 JUIN 2026

TABLE DES MATIÈRES

1. Format de compétition
 2. Admissibilité des joueurs
 3. Règlements de jeu
 4. Défense de zone
 5. Situation de bonus
 6. Temps de jeu
 7. Prolongation
 8. Temps continu
 9. Ballons officiels
 10. Retards et forfaits
 11. Expulsions et disqualifications
 12. Classement des équipes
 13. Protêts
 14. Communications avec les officiels
 15. Codes de conduite
 16. Force majeure et interruption de service
 17. Autorité finale
-

FORMAT DE COMPÉTITION

- Toutes les équipes sont garanties d'un minimum de trois (3) matchs sous réserve d'un forfait ou du retrait d'une équipe.
- Selon le nombre d'équipes inscrites dans une catégorie, les finalistes disputeront :
 - Catégories de 6 équipes : 3 matchs
 - Catégories de 8 équipes : 4 matchs
 - Catégories de 12 équipes : 5 matchs
 - Catégories de 16 équipes : 4 matchs



- L'organisation se réserve le droit de modifier certains matchs afin de faciliter les déplacements des équipes.
-

ADMISSIBILITÉ DES JOUEURS

- Un joueur ne peut participer qu'avec une seule équipe durant l'ensemble du tournoi, peu importe la catégorie d'âge.
- L'organisation se réserve le droit d'exiger une pièce d'identité afin de confirmer l'âge d'un participant.

Catégories :

U11, U12, U13, U14, U15, U16, U17, U19 et U22.

RÈGLEMENTS DE JEU

- Les règlements FIBA sont en vigueur pour toutes les catégories, sauf lorsque spécifié autrement dans le présent document.
 - Horloge de 24 secondes lors des demi-finales et finales lorsque disponible.
 - Échauffement minimal : 5 minutes.
 - Mi-temps : 3 minutes.
 - Maximum de trois (3) entraîneurs sur le banc.
 - Aucun dunk n'est permis durant les périodes d'échauffement.
-

DÉFENSE DE ZONE

Défense de zone interdite :

- U11
- U12



- U13
- U14

Défense de zone autorisée :

- U15
- U16
- U17
- U19
- U22

SITUATION DE BONUS

Exception aux règlements FIBA.

7e à 9e faute d'équipe dans une même demie :

Simple Bonus (One-and-One)

- Un premier lancer franc est accordé.
- Si le premier lancer est réussi, un deuxième lancer franc est accordé.
- Si le premier lancer est manqué, le ballon devient immédiatement vivant.

10e faute d'équipe et suivantes :

Double Bonus

- Deux lancers francs automatiques.

Les fautes d'équipe accumulées durant le temps réglementaire sont reportées en prolongation.

TEMPS DE JEU

U11 à U15

- Deux demies de 16 minutes.
- Temps arrêté selon les règlements FIBA.



U16 à U22

- Deux demies de 20 minutes.
 - Temps arrêté selon les règlements FIBA.
-

PROLONGATION

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire :

- La première équipe à marquer quatre (4) points remporte la rencontre.
 - Chaque équipe dispose d'un (1) temps mort.
 - Les fautes d'équipe accumulées durant le temps réglementaire sont reportées en prolongation.
 - Les situations de Simple Bonus et de Double Bonus demeurent en vigueur.
-

TEMPS CONTINU

Lorsqu'un écart de vingt-cinq (25) points ou plus est atteint en deuxième demie :

- Le chronomètre devient continu.
 - Le chronomètre s'arrête uniquement lors :
 - des temps morts;
 - des blessures;
 - des fautes techniques;
 - des fautes disqualifiantes;
 - à la discrétion des officiels.
 - Si l'écart revient sous vingt-cinq (25) points, le chronomètre reprend son fonctionnement normal.
-

BALLONS OFFICIELS



- U11 : Taille 5
 - U12-U13 : Taille 6
 - U14 à U22 : Taille 7
-

RETARDS ET FORFAITS

Retard de moins de cinq (5) minutes :

- Une faute technique d'équipe sera imposée avant le début de la rencontre.

Retard de plus de cinq (5) minutes :

- L'équipe sera déclarée forfait.
- Résultat officiel : 20-0.

Si l'équipe retardataire arrive après la déclaration du forfait :

- Les équipes pourront disputer une rencontre amicale si le temps disponible le permet.
 - Le résultat officiel demeurera 20-0.
-

EXPULSIONS ET DISQUALIFICATIONS

Tout joueur ou entraîneur recevant une faute disqualifiante est automatiquement suspendu pour le reste du tournoi.

Tout joueur expulsé à la suite :

- d'une deuxième faute technique;
- d'une faute disqualifiante;
- ou d'une combinaison de sanctions entraînant une expulsion selon les règlements FIBA;

fera l'objet d'une révision par l'organisation.

L'organisation se réserve le droit d'imposer des sanctions supplémentaires pouvant aller jusqu'à l'exclusion complète du tournoi.



CLASSEMENT DES ÉQUIPES

1. Victoires-défaites
2. Résultat entre les équipes concernées
3. Différentiel de points
4. Moins grand nombre de points accordés

Différentiel maximal :

+20 points

Une équipe déclarant forfait est automatiquement exclue du classement de sa division.

PROTÊTS

Tout protêt doit être inscrit sur la feuille de match avant la signature des arbitres.

Aucun protêt ne sera accepté après la signature de la feuille.

Un protêt ne peut porter sur :

- un jugement de l'arbitre;
 - une décision de jeu;
 - une appréciation de l'arbitre.
-

COMMUNICATIONS AVEC LES OFFICIELS

Seuls les entraîneurs peuvent communiquer avec :

- les arbitres;
- les superviseurs;
- les responsables de plateaux.

Les parents et spectateurs ne peuvent intervenir auprès des officiels.

CODES DE CONDUITE



Tous les participants, entraîneurs, spectateurs et organisations doivent respecter les codes de conduite du tournoi.

L'organisation se réserve le droit d'expulser toute personne dont le comportement est jugé inadéquat.

FORCE MAJEURE ET INTERRUPTION DE SERVICE

Advenant :

- une panne électrique;
- une fermeture d'installation;
- une évacuation;
- des conditions météorologiques;
- une urgence;
- ou toute situation hors du contrôle de l'organisation;

l'organisation prendra tous les moyens raisonnables afin de maintenir l'horaire du tournoi.

Elle pourra :

- déplacer une rencontre;
- modifier l'horaire;
- relocaliser une partie dans un autre gymnase;
- reprendre une rencontre interrompue lorsque possible.

Aucun remboursement ne sera accordé.

AUTORITÉ FINALE

Le comité organisateur se réserve le droit d'interpréter, modifier ou compléter les présents règlements lorsque des circonstances exceptionnelles l'exigent.

Toute situation non prévue sera analysée par l'organisation.

Toutes les décisions du comité organisateur sont finales et sans appel.



L'inscription au tournoi constitue l'acceptation complète des présents règlements.

Mathieu Chenier

Responsable du programme de basketball

Express de l'école secondaire Saint-Laurent

Centre de services scolaire Marguerite-Bourgeoys

1100 Boulevard de la Côte Vertu Ouest, Saint-Laurent, Qc, H4L 4V1

514 332-3190, poste 6760

Cell : 514 297-2719

Mathieu.chenier2@cssmb.gouv.qc.ca



23RD EDITION – EXPRESS SAINT-LAURENT SUMMER BASKETBALL TOURNAMENT

GENERAL AND SPECIFIC TOURNAMENT RULES

JUNE 25–28, 2026

TABLE OF CONTENTS

1. Competition Format
 2. Player Eligibility
 3. Game Rules
 4. Zone Defense
 5. Bonus Situations
 6. Playing Time
 7. Overtime
 8. Running Clock
 9. Official Game Balls
 10. Late Arrivals and Forfeits
 11. Ejections and Disqualifications
 12. Team Rankings
 13. Protests
 14. Communication with Officials
 15. Codes of Conduct
 16. Force Majeure and Service Interruptions
 17. Final Authority
-

COMPETITION FORMAT



- All teams are guaranteed a minimum of three (3) games, subject to team withdrawals or forfeits.
 - Depending on the number of teams registered in a division, finalists will play:
 - 6-team divisions: 3 games
 - 8-team divisions: 4 games
 - 12-team divisions: 5 games
 - 16-team divisions: 4 games
 - Tournament management reserves the right to modify certain games in order to facilitate team travel.
-

PLAYER ELIGIBILITY

- A player may compete for only one team throughout the entire tournament, regardless of age division.
- The tournament reserves the right to request official identification to verify a participant's age.

Age divisions:

- U11
 - U12
 - U13
 - U14
 - U15
 - U16
 - U17
 - U19
 - U22
-

GAME RULES



- Official FIBA rules apply to all divisions except where otherwise specified in these tournament regulations.
 - A 24-second shot clock will be used during semifinals and finals when available.
 - Minimum warm-up period: 5 minutes.
 - Halftime: 3 minutes.
 - Maximum of three (3) coaches on the bench.
 - Dunking is strictly prohibited during pre-game warm-ups.
-

ZONE DEFENSE

Zone Defense Prohibited

- U11
- U12
- U13
- U14

Zone Defense Permitted

- U15
- U16
- U17
- U19
- U22

Any violation may result in a warning and/or a technical foul at the discretion of tournament management and game officials.

BONUS SITUATIONS



Exception to standard FIBA rules.

Single Bonus ("One-and-One")

On the 7th through 9th team foul in a half:

- The player is awarded one free throw.
- If the first free throw is successful, the player is awarded a second free throw.
- If the first free throw is missed, the ball becomes immediately live.

Double Bonus

Beginning with the 10th team foul in a half:

- The player is automatically awarded two (2) free throws.

Team fouls accumulated during regulation time carry over into overtime.

PLAYING TIME

U11 to U15

- Two 16-minute halves.
- Stopped clock according to FIBA rules.

U16 to U22

- Two 20-minute halves.
 - Stopped clock according to FIBA rules.
-



OVERTIME

In the event of a tie at the end of regulation time:

- The first team to score four (4) points wins the game.
 - Each team is granted one (1) timeout.
 - Team fouls accumulated during regulation time carry over into overtime.
 - Single Bonus ("One-and-One") and Double Bonus situations remain in effect.
-

RUNNING CLOCK

When a team leads by twenty-five (25) points or more during the second half:

- A running clock will be used.
 - The clock will stop only for:
 - timeouts;
 - injuries;
 - technical fouls;
 - disqualifying fouls;
 - at the officials' discretion.
 - If the score differential falls below twenty-five (25) points, normal clock operation resumes.
-

OFFICIAL GAME BALLS

- U11: Size 5
- U12-U13: Size 6



- U14-U22: Size 7
-

LATE ARRIVALS AND FORFEITS

Less Than Five (5) Minutes Late

- The team will be assessed one team technical foul prior to tip-off.

More Than Five (5) Minutes Late

- The team will forfeit the game.
- Official result: 20-0.

If the late team arrives after the forfeit has been declared:

- The teams may play an unofficial exhibition game if time permits.
 - The official result shall remain a 20-0 forfeit.
-

EJECTIONS AND DISQUALIFICATIONS

Any player or coach receiving a disqualifying foul will automatically be suspended for the remainder of the tournament.

Any player ejected as a result of:

- a second technical foul;
- a disqualifying foul;
- or any combination of penalties resulting in an ejection under FIBA rules;

will automatically be reviewed by tournament management.



Tournament management reserves the right to impose additional sanctions up to and including tournament expulsion.

TEAM RANKINGS

1. Win-loss record
2. Head-to-head result between tied teams
3. Point differential
4. Fewest points allowed

Point Differential

- Point differential is capped at +20 points per game.
 - Games involving a forfeiting team will not be included in point differential calculations.
 - Any team that forfeits is automatically removed from its division standings.
-

PROTESTS

All protests must be noted on the scoresheet before it is signed by the officials.

No protest will be accepted after the scoresheet has been signed.

A protest may not concern:

- an official's judgment;
- a game decision;
- an official's interpretation of a play.

Only the following matters may be protested:



- misapplication of a rule;
- administrative error;
- incorrect interpretation of tournament regulations.

All decisions rendered by tournament management are final.

COMMUNICATION WITH OFFICIALS

Only coaches may communicate with:

- game officials;
- officiating supervisors;
- court supervisors;
- tournament representatives.

Parents and spectators may not approach officials, supervisors or table personnel regarding game situations.

CODES OF CONDUCT

All athletes, coaches, spectators and participating organizations must comply with the tournament's codes of conduct.

Tournament management reserves the right to remove any individual whose behaviour is deemed inappropriate, disrespectful or contrary to the values of the event.



FORCE MAJEURE AND SERVICE INTERRUPTIONS

In the event of:

- power outages;
- facility closures;
- emergency situations;
- evacuations;
- severe weather;
- or any circumstance beyond the control of tournament management;

the organization will make every reasonable effort to maintain the tournament schedule.

The organization may:

- relocate a game;
- modify the schedule;
- move games to another venue;
- resume interrupted games when possible.

No refunds, in whole or in part, will be issued due to interruptions beyond the control of tournament management.

FINAL AUTHORITY

The Express Saint-Laurent Summer Basketball Tournament reserves the right to interpret, modify or supplement these regulations whenever exceptional circumstances require it.



Any situation not specifically covered in these regulations shall be reviewed by tournament management.

All decisions rendered by tournament management are final and not subject to appeal.

Registration in the tournament constitutes acceptance of all tournament rules and regulations.

CONTACT

Mathieu Chénier

Tournament Director

Express Saint-Laurent Basketball

514-297-2719

mathieu.chenier2@cssmb.gouv.qc.ca